



# Delphi e Object Pascal

Autor:  
Maurício Capobianco Lopes



**UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU**  
**CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS**  
**DEPARTAMENTO DE SISTEMAS E COMPUTAÇÃO**

**PLANO DE ENSINO**

**ANO: 1998**

**SEMESTRE: I**

<b>01. DISCIPLINA:</b> LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO VISUAL	
<b>02. CURSO(S):</b> CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO Matutino e Diurno	<b>03. TOTAL DE CRÉDITOS:</b> 60 Teóricos: 26 Práticos: 34
	<b>04. HORAS AULA SEMANAIS:</b> 04 <b>HORAS AULA SEMESTRAIS:</b> 60
<b>05. PRÉ-REQUISITOS:</b> não há	
<b>06. PROFESSOR:</b> Maurício Capobianco Lopes	

<b>07. EMENTA:</b> Fundamentos e aplicações de um ambiente de programação visual orientado a objetos e orientado a eventos.
--

<b>08. OBJETIVOS DE ENSINO (enumerar)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• capacitar o aluno a formular programas em uma linguagem de programação visual;</li><li>• fornecer conceitos básicos sobre programação orientada a objetos e eventos;</li><li>• orientar o uso de técnicas de apresentação e documentação de programas;</li></ul>
--

<b>09. CONTEÚDOS</b>		<b>Procedimentos</b>
<b>1. Introdução:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>1.1 O que são linguagens de Programação Visual.</li><li>1.2 Tipo, Objetivos e Características das Linguagens.</li></ul>	<b>Unidades e sub unidades</b>	AEX 2
<b>2. Conceitos básicos sobre DELPHI</b> <ul style="list-style-type: none"><li>2.1 Ambiente</li><li>2.2 Projeto</li><li>2.3 Componentes e Classes Básicas</li><li>2.4 Propriedades</li><li>2.5 Eventos</li></ul>		AEX 4 LAB 10
<b>3. Tratamento de Exceções:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>3.1 Tratadores de Exceção em DELPHI (try..except e try..finally)</li><li>3.2 Exceções Básicas do DELPHI</li></ul>		AEX 2 LAB 2
<b>4. Manipulação de Dados:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>4.1 Formatos de Arquivos em DELPHI</li><li>4.2 Database Desktop</li><li>4.3 Classes e Objetos para Manipulação de Dados</li></ul>		AEX 4 LAB 8
<b>5. Conceitos Básicos sobre Programação Orientada a Objetos:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>5.1 Definição.</li><li>5.2 Herança.</li><li>5.3 Encapsulamento.</li><li>5.4 Polimorfismo.</li><li>5.5 Mensagens</li><li>5.6 Métodos Virtuais, Dinâmicos e Abstratos</li><li>5.7 Construtores e Destrutores</li></ul>		AEX 4 LAB 8
<b>6. Construção de Componentes:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>6.1 Biblioteca de Classes</li><li>6.2 Definição de Propriedades, Métodos e Eventos</li><li>6.3 Instalação de Componentes</li></ul>		AEX 6 LAB 6
<b>CÓDIGOS PARA PROCEDIMENTOS:</b> AEX - Aula Expositiva      EID - Estudo Individualizado EEG - Estudo em Grupo      LAB - Laboratório SEM - Seminário      OM - Outra Modalidade		

10. AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM		Época
Instrumentos e/ou Procedimentos		mar e jun/98
02 Provas		jun/98
Trabalho Final		mar-jun/98
Outros Exercícios		
Cálculo da Média:		
Prova: 35%	Trabalho Final: 50%	Outros Exercícios: 15%

#### 11. BIBLIOGRAFIA BÁSICA (Obedecer normas da ABNT)

- ALVES, William Pereira. **Delphi 2.0**: programação visual para Windows 95, aplicação para banco de dados. São Paulo: Érica, 1996. (BC: 005.369 DELPHI, A474d, CG)
- ALVES, William Pereira. **Delphi 3.0**: curso prático. São Paulo : Érica, 1997.
- CANTU, Marco. **Dominando o Delphi 3**: a bíblia. São Paulo: Makron Books, 1997.
- CANTU, Marco. **Dominando o Delphi**. São Paulo: Makron Books, 1996. (BC: 005.369 DELPHI, C233d, CG).
- CORNELL, Gary e STRAIN, Troy. **Delphi: segredos e soluções**. São Paulo: Makron Books, 1995. (BC: 005.369 DELPHI, C814d, CG).
- DAMASCENO Jr., Américo. **Aprendendo Delphi 3.0**. São Paulo: Érica, 1997.
- DAMASCENO Jr., Américo. **Aprendendo Delphi avançado**. São Paulo: Érica, 1995. (BC: 005.369 DELPHI, D155aa, CG).
- DAMASCENO Jr., Américo. **Aprendendo Delphi em Windows 95**. São Paulo: Érica, 1995. (BC: 005.369 DELPHI, D155a, CG).
- DUNTEMANN, Jeff, MISCHER, Jim e TAYLOR, Don. **Delphi: programming explorer**. Scottsdale: Coriolis Group Books, 1995. (BC: 005.369 DELPHI, D927d, CG).
- ENGO, Frank. **Como programar em Delphi 3**. São Paulo: Makron Books, 1997. (BC: 005.369 DELPHI, E58cp, CG).
- LONGO, Maurício e SMITH Jr., Ronaldo e POLISTCHUK, Daniel. **Delphi 3 total**: aplicações para bancos de dados. Rio de Janeiro: Brasport, 1997.
- LONGO, Maurício e SMITH Jr., Ronaldo. **Desenvolvendo em Delphi 2.0**. Rio de Janeiro: Brasport, 1996.
- LONGO, Maurício, SMITH Jr., Ronaldo e POLISTCHUK, Daniel. **Delphi 3 total**: dominando a ferramenta. Rio de Janeiro: Brasport, 1997.
- MATCHO, Jonathan, et al. **Usando Delphi 2**: o guia de referencia mais completo. Rio de Janeiro: Campos, 1996. (BC: 005.369 DELPHI, U85ud, CG)
- MATCHO, Jonathan, et al.. **Using Delphi 2**: special edition. Hollis : QUE, 1996. (BC: 005.369 DELPHI, U85u, CG)
- OSIER, Dan, GROBMAN, Steve e BATSON, Steve. **Aprenda em 14 Dias Delphi 3**. Rio de Janeiro: Campus, 1997.
- OSIER, Dan. **Aprenda em 21 dias Delphi 2**. Rio de Janeiro : Campus, 1997. (BC: 005.369 DELPHI, O82a, CG)
- PACHECO, Xavier e TEIXEIRA, Steve. **Delphi 2**: developer's guide. 2ª ed. Indianapolis :SAMS, 1996. (BC: 005.369 DELPHI, P116d, 2.ed., CG).
- RUBENKING, Neil J. **Programação em Delphi 3 para leigos**. São Paulo: Berkeley, 1997.
- RUBENKING, Neil J. **Programação em Delphi para leigos**. São Paulo: Berkeley, 1995. (BC: 005.369 DELPHI, R895p, CG).
- SILVA, Marcelo Rodrigues Leão. **Delphi 2.0 for Windows 95**: guia de referencia inteligente. Rio de Janeiro : Axcel Books, 1996. (BC: 005.369 DELPHI, S586d, CG)
- SWAN, Tom. **Delphi**: bíblia do programador. São Paulo: Berkeley Brasil, 1996. (BC: 005.369 DELPHI, S972d, CG).

#### 12. OBSERVAÇÕES: não há

Blumenau, 25 de março de 1998.

Maurício Capobianco Lopes