



# Dreamweaver



## Versão Provisória



# Antes do Dreamweaver



# Dreamweaver

## Antes do Dreamweaver



### HTML – Hyper Text Markup Language

As páginas Web são escritas na linguagem HTML, ou seja, Linguagem de Marcação de Hipertexto. Nas páginas, a informação está organizada de forma hipertextual, ligadas entre si através de links .

### Site

Um site é um conjunto de páginas Web estruturadas sobre um determinado conteúdo (informações, textos, imagens, etc..) A página de entrada de um site é chamada de "Home Page" .

### Browser

Para que o conteúdo de um documento HTML possa ser formatado e exibido deve usar-se um programa chamado browser, ou navegador. Os mais conhecidos são o Internet Explorer e Netscape Navigator.

A melhor forma de desenvolver uma página HTML é off-line, desconectado. Primeiro criam-se as páginas, a seguir testam-se por meio do browser e só depois, se colocam no servidor Web, para que outras pessoas também possam visualizá-las .

# Dreamweaver

## Antes do Dreamweaver



### Software

É recomendável possuir alguns conhecimentos básicos da linguagem HTML, embora actualmente seja possível criar um site utilizando unicamente os editores de páginas que geram todo o código. No mercado os mais conhecidos são: FrontPage da Microsoft, Dreamweaver da Macromedia e GoLive da Adobe.



# HTML

```
<HTML>  
  <HEAD>  
    Cabeçalho  
  </HEAD>  
  
  <BODY>  
    Olá mundo, esta é a minha primeira página WEB!  
  </BODY>  
</HTML>
```

# Dreamweaver

## HTML

```
<HTML>
  <HEAD>
    Cabeçalho
  </HEAD>
  <BODY>
    Olá mundo, esta é a minha primeira página WEB!
  </BODY>
</HTML>
```

### Principais tags

Como já dissemos, o Dreamweaver MX disponibiliza várias ferramentas que facilitam o desenvolvimento de páginas Web, no entanto, é desejável que se conheçam pelo menos as tags básicas da linguagem HTML.

#### Quebras de linha

**< P> < / P>**

Exemplo:	Resultado:
<code>&lt; P&gt; Primeira linha.&lt; /P&gt; &lt; P&gt; Segunda linha.&lt; /P&gt;</code>	Primeira linha. Segunda linha.

**< BR>**

Exemplo:	Resultado:
<code>Primeira linha.&lt; BR&gt; Segunda linha.&lt; BR&gt;</code>	Primeira linha. Segunda linha.

# Dreamweaver

## HTML

```
<HTML>
  <HEAD>
    Cabeçalho
  </HEAD>
  <BODY>
    Olá mundo, esta é a minha primeira página WEB!
  </BODY>
</HTML>
```

### Texto em negrito

**< B> < / B>**

Exemplo:	Resultado:
Curso de < B> Confeção de Web - básico< / B>	Curso de <b>Cofecção de Web - básico</b>

### Texto em itálico

**< I> < / I>**

Exemplo:	Resultado:
Centro de Computação - < I> CCUEC< / I>	Centro de Computação - <i>CCUEC</i>

# Dreamweaver

## HTML

```
<HTML>
  <HEAD>
    Cabeçalho
  </HEAD>
  <BODY>
    Olá mundo, esta é a minha primeira página WEB!
  </BODY>
</HTML>
```

### Centralizar texto

**< CENTER> < / CENTER>**

**< RIGHT> < / RIGHT>**

**< LEFT> < / LEFT>**

Exemplo:	Resultado:
<code>&lt; center&gt; Centro de Computação&lt; /center&gt;</code>	Centro de Computação
<code>&lt; right&gt; Centro de Computação&lt; /right&gt;</code>	Centro de Computação
<code>&lt; left&gt; Centro de Computação&lt; /left&gt;</code>	Centro de Computação

### Formatação de texto

Exemplo:	Resultado:
<code>&lt; FONT FACE= Arial color = red size= 2&gt; Centro de Computação&lt; /FONT&gt;</code>	Centro de Computação

# Dreamweaver

## HTML

```
<HTML>
  <HEAD>
    Cabeçalho
  </HEAD>
  <BODY>
    Olá mundo, esta é a minha primeira página WEB!
  </BODY>
</HTML>
```

### Barra Horizontal

**< HR >** = marcação de linha

**SIZE** = espessura

**WIDTH** = largura

Exemplo:	Resultado:
<code>&lt; HR SIZE= 2 width= 100% &gt;</code>	

### Inserir imagens

Exemplo:	Resultado:
<code>&lt; img src= "exemplos/imagem.jpg"&gt;</code>	

# Dreamweaver

## HTML

```
<HTML>
  <HEAD>
    Cabeçalho
  </HEAD>
  <BODY>
    Olá mundo, esta é a minha primeira página WEB!
  </BODY>
</HTML>
```

### Links

**<A> </A>** = marcação de linha

**HREF** = referência à página que se pretende abrir

**TARGET = \_blank** : abre a página numa nova janela do browser

Exemplo:	Resultado:
<code>&lt; A HREF= "/exemplos/Pagina.html" TARGET= _BLANK&gt; Clique aqui!!!&lt; /A&gt;</code>	<a href="#">Clique aqui!!!</a>

### Download de um ficheiro

Ficheiros com extensão .doc, .txt, .zip

Exemplo:	Resultado:
<code>&lt; A HREF= "/exemplos/texto.txt" TARGET= _BLANK&gt; Clique aqui!!!&lt; /A&gt;</code>	<a href="#">Clique aqui!!!</a>

# Dreamweaver

## HTML

```
</HTML>
<HEAD>
  Cabeçalho
</HEAD>
<BODY>
  Olá mundo, esta é a minha primeira página WEB!
</BODY>
</HTML>
```

### Mails

Exemplo:	Resultado:
<code>&lt; A HREF= "mailto:xxxx@ipt.pt " &gt; Clique aqui &lt;/A&gt;</code> para enviar a sua opinião!!	<a href="mailto:xxxx@ipt.pt">Clique aqui</a> para enviar a sua opinião!!

### Chamando uma página alojada num servidor

protocolo:// servidor / directorio / ficheiro

http = ficheiro no servidor www

Exemplo:	Resultado:
<code>&lt; A HREF= http://www.ipt.pt TARGET = _BLANK &gt; Clique aqui!!! &lt;/A&gt;</code>	<a href="http://www.ipt.pt">Clique aqui!!!</a>



# Dreamweaver



# Dreamweaver

## Introdução



### O que é o Dreamweaver?

O Dreamweaver é um programa profissional destinado à criação de sites com recursos inovadores, úteis tanto para iniciantes como para os mais experientes. É possível criar visualmente sites da Web, graças à sua interface gráfica de fácil utilização que mostra as modificações à medida que são efectuadas. As páginas podem ser testadas virtualmente, usando diferentes navegadores da Web.

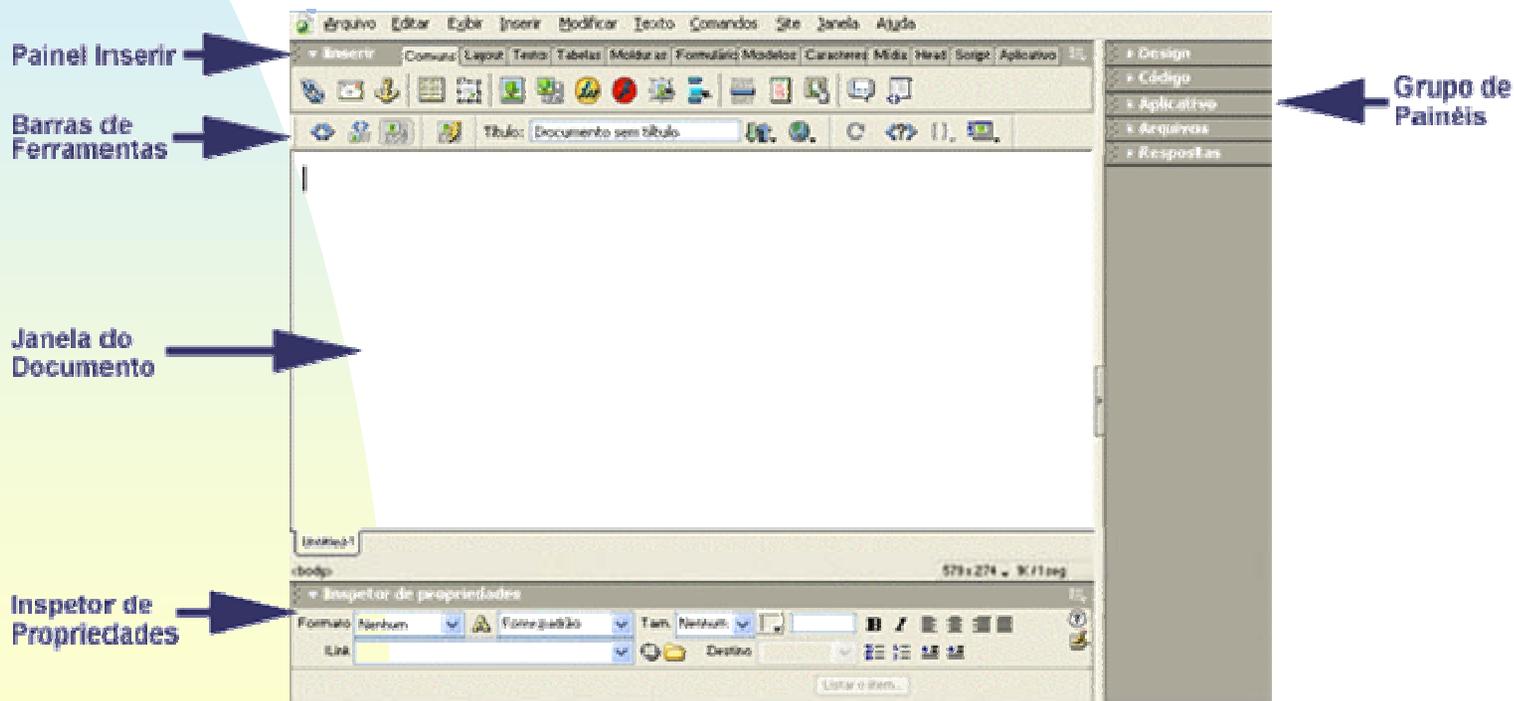
# Dreamweaver

## Introdução



## Área de Trabalho

Na figura seguinte é possível visualizar a interface do dreamweaver.



# Dreamweaver

## Introdução



### Painel Inserir

O Painel Inserir permite trabalhar com vários tipos de objectos como tabelas, imagens, formulários, etc.. As opções estão organizadas da seguinte forma: Comuns, Layout, Texto, Tabelas, Molduras, Formulários, Modelos, Caracteres, Media, Cabeçalho, Script e Aplicação.



### Barra de Ferramentas

Contém botões que possibilitam diferentes visualizações da janela do documento (visualização do desenho e/ou do código da página).

# Dreamweaver

## Introdução



### Janela do documento

Exibe o documento que está sendo criado e editado.

### Inspector de propriedades

Na versão anterior do Dreamweaver, o inspector de propriedades era flutuante, agora é fixo e fica alocado na parte inferior da área de trabalho. A sua função é editar ou inserir propriedades num elemento previamente seleccionado.

Para mostrar ou ocultar o inspector de propriedades, basta seleccionar na barra de menus as opções Window/ Properties.



**Instituto Politécnico de Tomar**  
**Escola Superior de Gestão**  
**Área Interdepartamental de Tecnologias de Informação e Comunicação**

# Primeiros Passos



# Dreamweaver

## Primeiros Passos

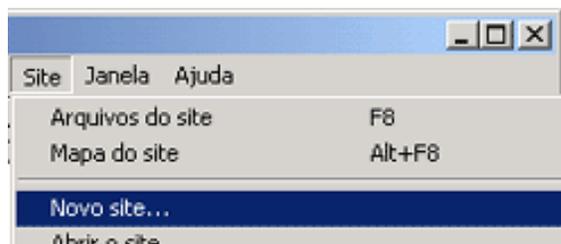


### Criação da pasta raiz

Antes de se começar a trabalhar deve criar-se uma pasta de nome Raiz e na mesma colocar todos ficheiros. Esta será a pasta a transferir para o servidor web para que seja publicado o site.



### Criação de um site



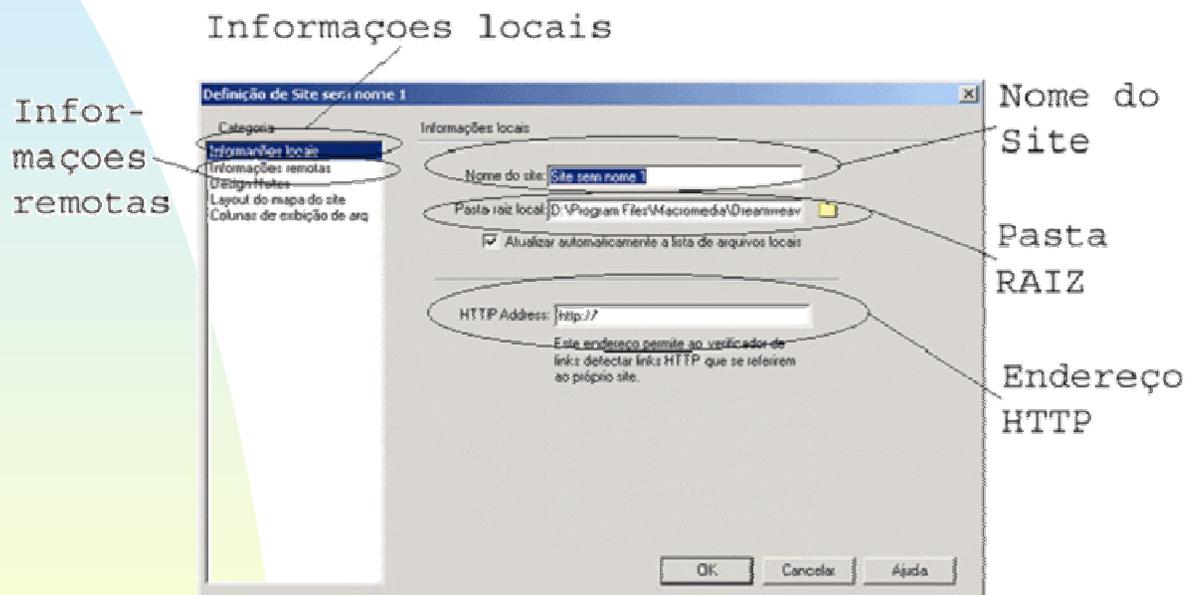
# Dreamweaver

## Primeiros Passos



### Informações Locais

Informações referentes à localização do site na máquina local.



- Em "Nome do Site" atribui-se um nome ao mesmo.
- Em "Pasta Raiz Local" é feita indicação da RAIZ.
- Em Endereço HTTP especifica-se o endereço, caso exista.

# Dreamweaver

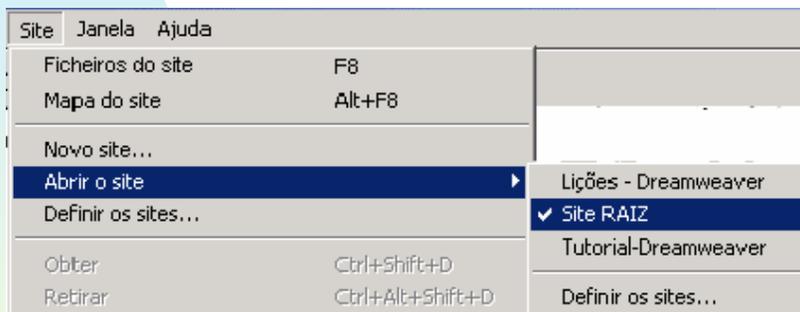
## Primeiros Passos



### Abrir o site

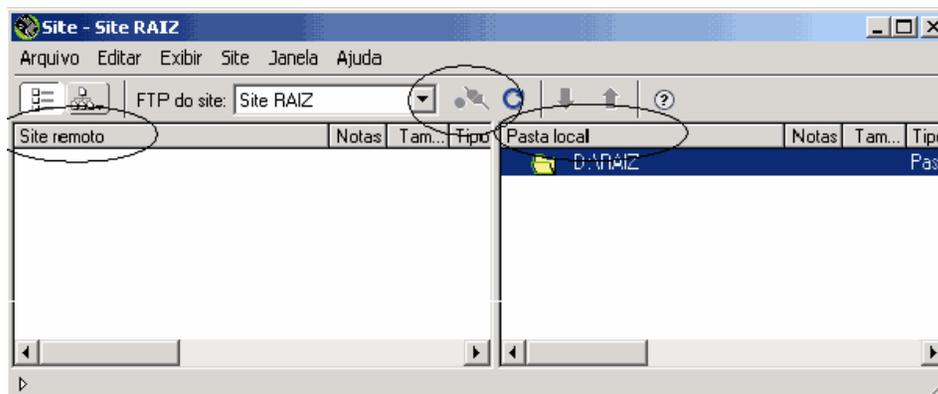
Site → Abrir o site → “nome do site”

É possível abrir o site, mesmo que não se tenha criado uma página.



Na janela "Pasta Local" estão dispostas todas as pastas, e ficheiros contidos dentro da pasta RAIZ, na máquina local.

E na Janela "Site remoto" estão as pastas e ficheiros da máquina remota (Servidor Web)



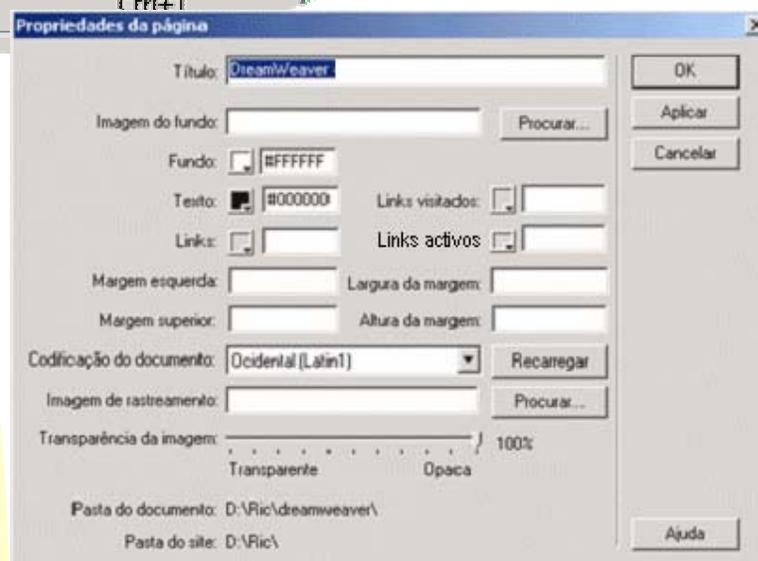
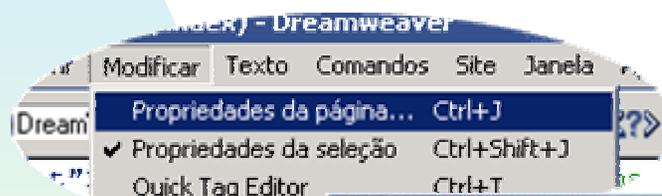
# Dreamweaver

## Primeiros Passos



### Propriedades da página

É possível inserir uma imagem de fundo (background) , cor do fundo (bgcolor), cor do texto, cor do link e cor do link activo.



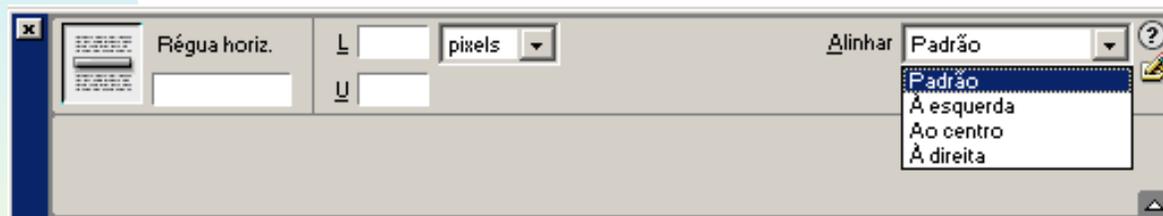
# Dreamweaver

## Primeiros Passos



### Linha HR

É possível criar uma linha através do objecto HR. Com a linha seleccionada, temos acesso ao painel de propriedades:



Pode modificar-se o alinhamento (padrão, direita, esquerda e centro) e a espessura da linha (Altura em pixels e largura em pixels).

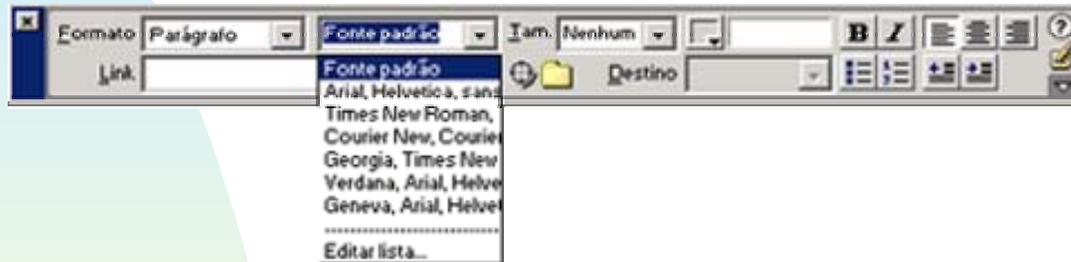
# Dreamweaver

## Primeiros Passos



### Fonte

Fonte é o tipo de letra, o tamanho, etc..



### Alinhamento

Podem alinhar objectos como imagens, tabelas, links ou simples texto.

Alinhamento à esquerda

Alinhamento à esquerda

Alinhamento à esquerda

# Dreamweaver

## Primeiros Passos



## Visualização do projecto

Fonte é o tipo de letra, o tamanho, etc..



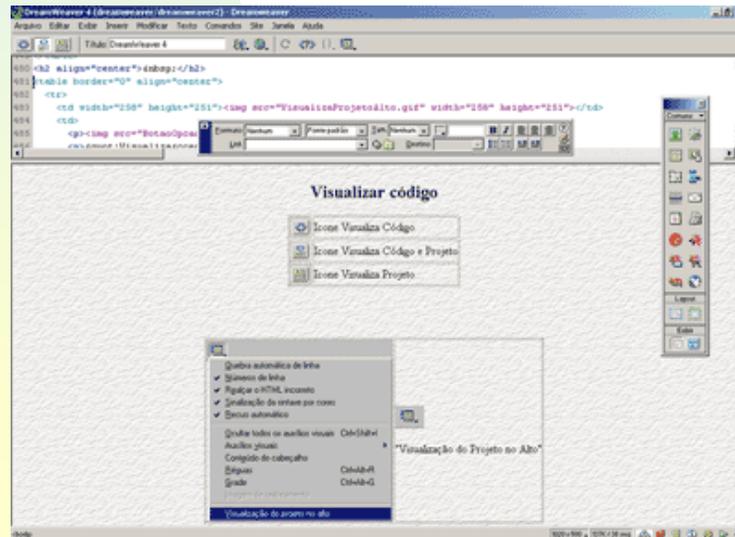
Visualização do código



Visualização do código e projecto



Visualização do projecto

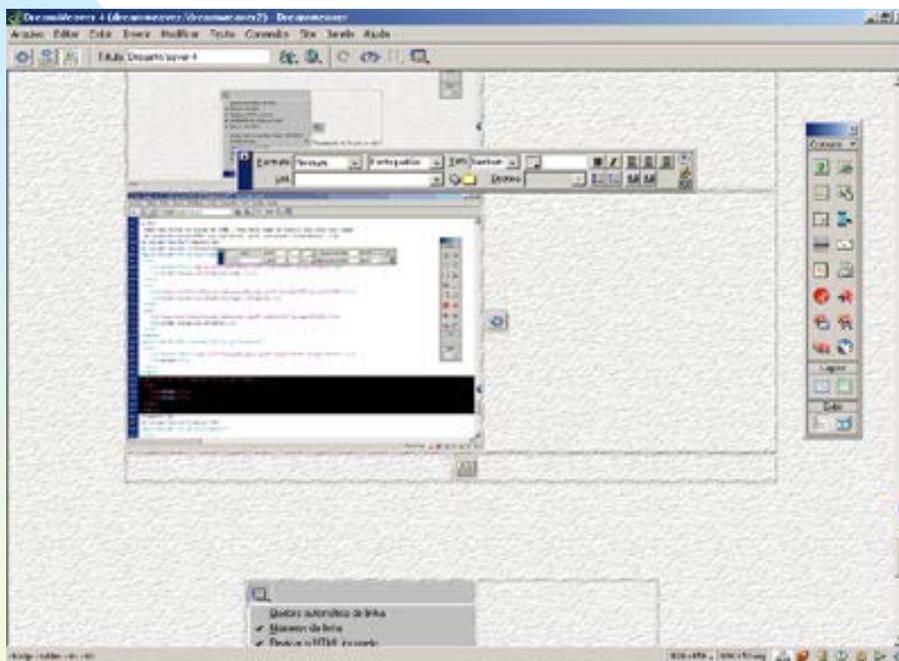


Código em cima e projecto em baixo



# Dreamweaver

## Primeiros Passos



Apenas o projecto é visualizado

# Dreamweaver

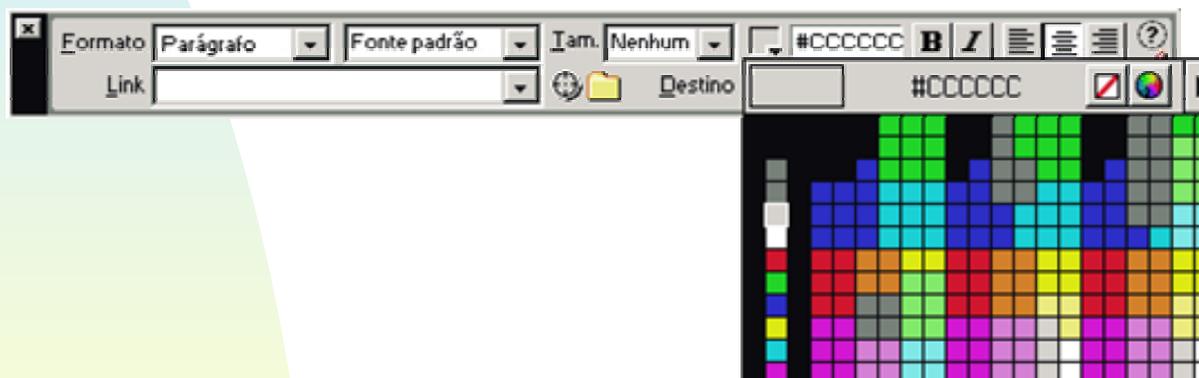
## Primeiros Passos



### Inserção de cores

Selecciona-se o objecto que se quer mudar de cor, tal como uma palavra, links, etc...

No painel de propriedades, existem diversas cores à escolha:



# Dreamweaver

## Primeiros Passos



### Inserção de imagens

A utilização de imagens na web resume-se praticamente a imagens GIF e JPEG.

#### GIF

GIF foi inventado pela CompuServe e suporta até 256 cores.

#### JPEG

O JPEG suporta milhões de cores.

#### PNG

O PNG veio para substituir o GIF e o JPEG.

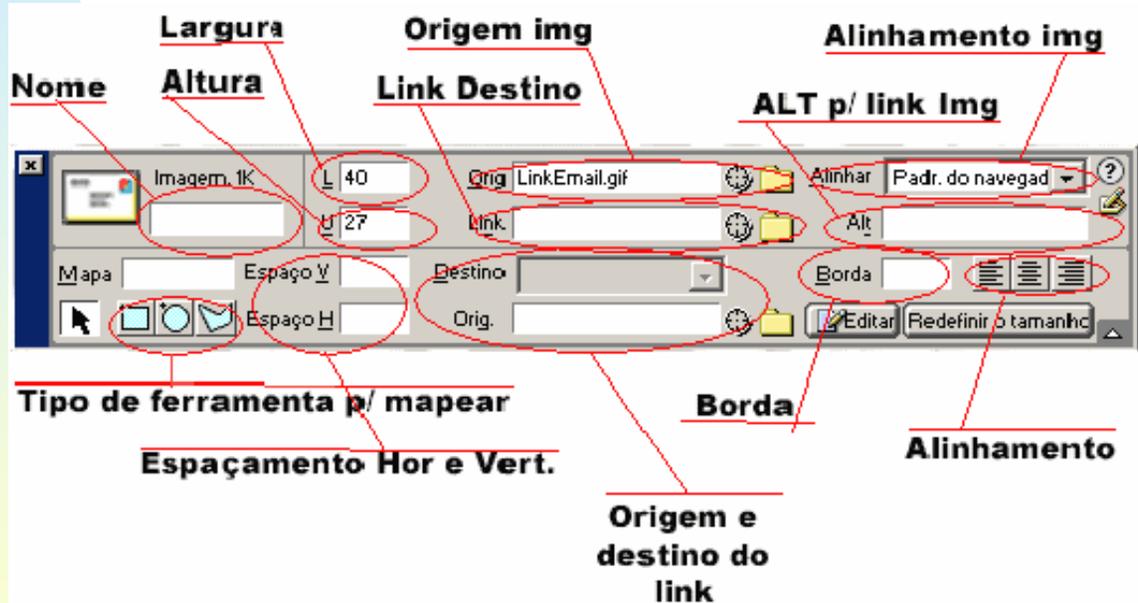
# Dreamweaver

## Primeiros Passos



### Propriedades da imagem

Seleciona-se a imagem e aparecem as propriedades da mesma:



É possível atribuir um nome, ver o tamanho, altura e largura em pixels, etc..

# Dreamweaver

## Primeiros Passos



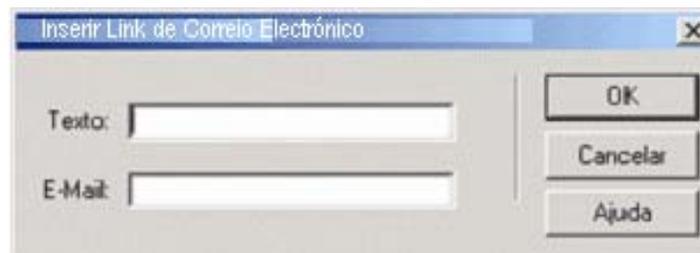
### Links

#### Links para email

Para criar um link para um email é necessário criar a seguinte tag em HTML:

```
<a href="mailto:nome@isp.pt">E-Mail</a>
```

No entanto, o mesmo é possível de ser feito no dreamweaver. Clicando na seguinte imagem  , aparece o seguinte ecrã:



No campo texto, deve inserir-se o texto que ficará visível para ser clicado, e no campo E-Mail, deve ser inserido o endereço para o qual deve ser enviado o mesmo.

# Dreamweaver

## Primeiros Passos



### Link Externo

Link externo, é aquele link que aponta para fora da página de origem (para uma outra página do próprio site ou um site externo):

`<a href="http://www.ipt.pt">Instituto Politécnico de Tomar</a>` (link externo ao site)

Isto é possível no entanto de ser feito através do dreamweaver:



No destino existem 4 opções, onde blank indica que a página será aberta numa nova janela e top na janela actual.

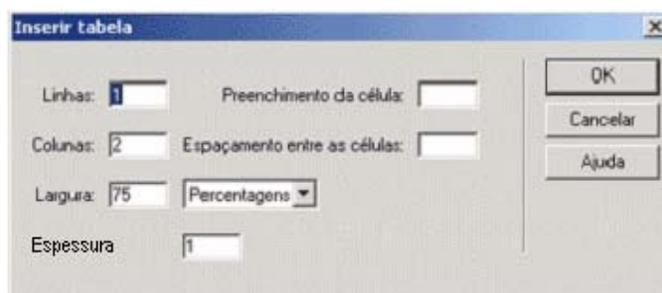
# Dreamweaver

## Primeiros Passos



### Tabelas

É possível escolher o número de linhas, colunas, espessura, largura e outras características.



Em propriedades da tabela, existem 2 botões em destaque:



# Dreamweaver

## Primeiros Passos



Clica-se neste botão para juntar as células.



Clica-se neste botão para dividir as células.

### Cellspacing

Define o espaçamento das células:

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### Cellpadding

Define a espessura entre o texto e a espessura das células.

# Bibliografia



## Recursos Bibliográficos

OLIVEIRA.Helder (2002). *“Fundamental do Dreamweaver MX”*. Lisboa: FCA.

## On-line

<http://www.macromedia.com>



Nota: Não é possível garantir a existência futura dos endereços (URL's), citados nos recursos on-line. Como se sabe, os endereços são virtuais e a sua vida útil depende única e exclusivamente dos seus autores e proprietários.