

## Camadas (Layers)

No início a Web era baseada em texto puro. Posteriormente surgiram os links permitindo ir de uma página para outra. Logo após surgiram as primeiras imagens gráficas e o layout da página começou a ter mais valor. Foi tentado primeiramente, o mapa de imagens do lado do servidor. Em geral eram imagens enormes (pesadas) com pontos sensíveis. Clicar em um desses pontos enviava uma mensagem ao servidor que retornava um link ao navegador.

Após essa tentativa, foi usada a Camada, que alterou muito o controle de Layout. Só que com isso cada vez mais foi necessário o uso de camadas aninhadas e gifs com 1 pixel de largura (espaçadores). Surgiram então, as Folhas de Estilo em Cascata que permitem o posicionamento absoluto de um elemento na página. Posteriormente surgiram também, a adição da terceira dimensão (profundidade) que realmente transformou o posicionamento em Camadas (z-index).

### Exemplo:

```
<div id="layer1" style="position:absolute; visibility:inherit; width:200px; height:115px; z-index:1"></div>
```

Camadas são escritas usando-se a tag <div></div>. Pode-se escrever também com a tag <span></span>. A Netscape desenvolveu duas tags adicionais para a utilização em seu Navegador: 4.x <layer> e <ilayer>. A diferença entre as duas tags esta relacionada ao posicionamento: <layer>(posicionamento absoluto) e <ilayer>(posicionamento relativo).

Hoje em dia os Navegadores Navigator 6.x não suportam mais essas tags e sim as tags <div> e <span>.

### Criando Camadas

Você pode criar camadas de três maneiras:

1. botão Desenhar Camada (painel Inserir > Categoria Layout) ;
2. inserir > camada ;
3. painel Estilo CSS.

**Painel Inserir > Categoria Layout > Camada:** o ponteiro torna-se um cursor em forma de cruz. Clique em qualquer lugar do documento e arraste o retângulo até obter o tamanho necessário. Várias alterações ocorrem:

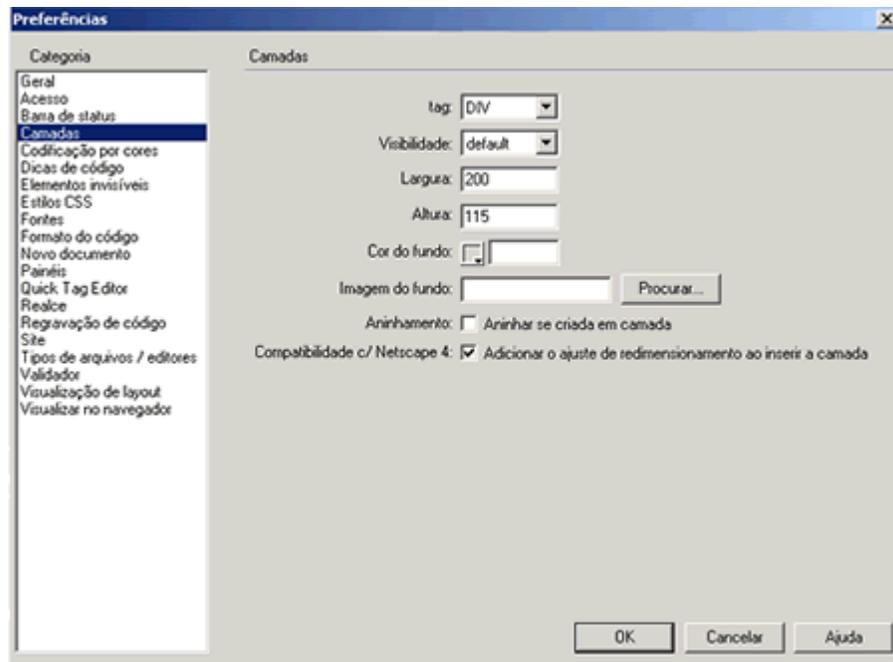
- a. a camada tem uma pequena caixa externamente no canto superior esquerdo (Alça de Seleção) utilizada para mover a camada. Ao clicar na Alça de Seleção, oito alças de redimensionamento aparecem na camada;
- b. ícone layer - pode ser recortado, copiado, colado, reposicionado. Ao mover o ícone, a camada não se move, você move somente o código da camada para outro local diferente na origem HTML.



**Menu Inserir > Categoria Layout > Camada:** diferente de criar uma camada arrastando/soltando, ao clicar em Menu Inserir > Categoria Layout > Camada, você insere uma camada por meio de um menu no canto superior esquerdo automaticamente. O tamanho padrão é 200 pixels de largura por 115 pixels de altura. Mesmo a camada aparecendo no canto superior esquerdo, no Painel Properties, as coordenadas de posição estão vazias. Você tem que ficar atento ao fato de que utilizando esse método de inserção de camadas, após inseri-la, indique as coordenadas esquerda e superior, pois caso contrário ao inserir novas camadas elas ficarão sobrepostas.

### **Configurando as características padrão de uma Camada**

Você pode editar as características padrão de uma Camada em: **Editar > Preferências > Camadas.**



**Tag:** configura o código HTML a ser utilizado ao criar uma camada <div> ou <span>.

**Visibilidade:** determina o estado inicial de visibilidade de uma camada. Opções: Default, inherit (herdada), visible (visível) e hidden (oculta).

**Largura:** configura a largura da camada.

**Altura:** configura a altura da camada.

**Cor de fundo:** configura uma cor para o segundo plano da camada.

**Imagem de fundo:** configura uma imagem para o segundo plano da camada.

**Aninhamento:** marque essa opção se quiser aninhar automaticamente uma camada na outra (uma dentro da outra).

**Compatibilidade c/Netscape 4:** deixe marcada essa opção para contornar o problema conhecido nos navegadores Navigator 4.x, que faz com que as camadas percam suas coordenadas de posicionamento quando o usuário redimensiona a janela do navegador.

## Modificando uma Camada

Além de poder alterar/editar camadas com o "Inspetor de Propriedades", você também pode usar o Painel Camadas. Através dele você seleciona qualquer camada na página rapidamente, altera relacionamento, modifica sua visibilidade e ajusta sua ordem de empilhamento. Lembre-se que para realizar qualquer alteração em uma camada, tanto pelo Painel Camada quanto pelo Inspetor de Propriedade, você primeiro tem que selecionar a camada.

## Selecionando uma Camada

Dependendo da complexidade do layout da página, você pode selecionar camadas de várias maneiras:

1. quando há camadas que não estão sobrepostas, clique na alça de seleção da camada que deseja trabalhar.
2. quando há camadas em lugares específicos no código HTML , escolha o ícone Camada.
3. quando há muitas camadas sobrepostas, utilize o Painel Camada para escolher a camada desejada pelo nome.
4. quando tiver trabalhando com camadas invisíveis, clique na tag <div> ou <span> no "Seletor de Tag", exibindo assim o conteúdo da camada.



## Redimensionando uma Camada

Para tal, posicione o ponteiro sobre uma das oito alças de redimensionamento que cercam a camada selecionada. O ponteiro se transformará em uma seta com dois ou quatro pontas. Após isto, clique e arraste a camada com um novo tamanho e forma. Você pode usar também, as setas de seu teclado. selecione a camada e : Ctrl + Seta para expandir/contrair a camada em 1pixel ou Ctrl + Shift + Seta para expandir/contrair em 10 pixels.

Por default as bordas de uma camada são sempre mostradas no DW, mesmo você não tendo selecionado a camada. para evitar isto, vá no [Menu Exibir > Auxílios Visuais](#) e desmarque a opção "Bordas de Camadas".

## Movendo uma Camada

A maneira mais fácil é arrastando a alça de seleção. Se você não tiver visualizando a alça da camada, clique em algum lugar dentro da Camada. Você pode mover sua camada para qualquer lugar da tela, até mesmo para fora da parte inferior ou lo lado direito. Para tal, insira um valor negativo na caixa de texto "left" e "top" do Inspecor de Propriedades. Pode-se utilizar as teclas da seta também para mover as camadas. Selecione a camada e qualquer tecla de seta para mover 1 pixel e Shift + qualquer tecla de seta para mover 10 pixels.

## Inspecor de Propriedades da Camada



**Cor de Fundo:** cor da camada.

**Imagem de Fundo:** imagem de fundo da camada(obs: se a camada for maior que a imagem, a imagem é disposta lado a lado).

**Corte:** medidas para a região exibível da camada. Você determina qual área da camada será exibida. Todos os valores de recorte são medidos a partir do canto superior esquerdo da camada(E, D, A, X).

**E:** distância medida a partir do ponto de origem á esquerda.

**A:** distância medida a partir do ponto de origem na parte superior.

**L:** medida horizontal da camada.

**U:** medida vertical da camada.

**Id. da camada:** nome da camada para que a mesma possa ser referenciada por folhas de estilo ou funções Javascript. Os nomes são muito importantes ao se trabalhar com camadas. Cada camada deve ter um ID único entre todos os objetos da página Web. O DW nomeia automaticamente as camadas como (layer1 , layer2 etc...) a medida que elas são criadas.

**Estouro:** determina como textos ou imagens maiores que a camada devem ser tratadas ;  
visible - todo o texto ou imagem que "estoura" o tamanho da camada é exibido e as configurações de altura e largura estabelecidas para a camada são ignoradas .

**hidden** - a parte do texto ou imagem que "estoura" as dimensões , não é exibida

**scroll** - adiciona barra de rolagem horizontal e vertical , independente do tamanho e volume co conteúdo e da medida da camada .

**auto** - se o conteúdo da camada exceder os valores de largura e de altura, as barras de rolagem aparecem.

**Vi(visibilidade):** determina como a camada é exibida ;

default - o navegador configura o atributo de visibilidade ,

inherit - configura a visibilidade com o mesmo valor da camada pai ,

visible - faz com que a camada e todo seu conteúdo sejam exibidos ,

hidden - torna invisível a camada atual e todo seu conteúdo.

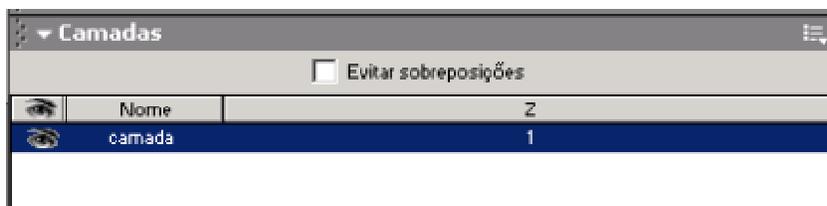
detalhes: ao determinar sua visibilidade lembre-se que visualizando ou não uma camada ela continua a ocupar espaço na página e demanda tempo de carregamento.

**Índice Z:** ordem de empilhamento da camada em relação as outras camadas ; as camadas com o indice-z mais altos, são posicionadas acima das camadas com valores de indice-z mais baixos.

**Tag:** <div> ou <span>. A lista drop-down contém as tags que podem ser associadas a uma camada. Por padrão a camada é escrita com a tag <div>.

## Painel Camadas

Nesse painel você gerencia as camadas em sua página web. Ele oferece principalmente , uma boa visão das camadas contidas em sua página. Oferece também um método bem rápido de selecionar uma camada e permite alterar o índice z de uma camada. Para abri-lo: [Menu Janela > Outros > Camadas](#).



No Painel Camadas são listados as configurações de visibilidade, nome e índice-z para cada camada. Você pode alterar qualquer uma dessas propriedades no próprio Painel. A visibilidade de uma camada é notificada pelo símbolo de olho na coluna um do painel. Temos então: Olho fechado indica uma camada oculta, olho aberto indica uma camada visível e nenhum olho indica que o atributo visibilidade esta configurado como padrão (inherit).

Para alterar um nome de uma camada, dê um clique duplo no nome atual da camada no painel (segunda coluna) e o nome é destacado. Digite o novo nome e tecele enter. Para alterar a ordem de empilhamento, siga o mesmo procedimento anterior descrito só que na terceira coluna. Você pode inserir um número positivo ou negativo.

### Aninhando Camadas

Você pode pelo Painel Camadas, aninhar e desaninhar camadas (criar camadas pai-filho). Para aninhar uma camada dentro da outra:

1. **Janela > Outros > Camadas.**
2. Pressione Ctrl e clique no nome da camada a ser aninhada (filho) e arraste-a para a parte superior da outra camada (pai).
3. Aparecerá um retângulo em torno do nome da camada pai, então libere o mouse.
4. Para desaninhar uma camada aninhada, selecione a camada filha e arraste para uma nova posição no Painel Camadas.

Você também pode excluir uma camada pelo Painel Layer. Destaque a camada a ser removida e tecele delete.

Sugiro o uso da Régua (Exibir > Régua > Mostrar) e da Grade (Exibir > Grade > Mostrar) para obter-se um posicionamento preciso de camadas.

